

<i>NORMES DE SECURITE</i>	5
<i>PRECAUTIONS</i>	7
<i>Présentation du mode d'emploi</i>	8
Introduction générale	8
Symboles et glossaire	8
<i>Composition du Vega Star</i>	11
<i>Positionnement et installation du Vega Star</i>	12
<i>Comment utiliser le système ?</i>	13
Lancer un appel	13
Lancer un appel à partir du répertoire	13
Lancer un appel audio vidéo	14
Lancer un appel audio	15
Comment recevoir un appel	16
<i>Utilisation du Répertoire</i>	17
Comment introduire de nouvelles coordonnées dans le répertoire	17
Comment modifier des coordonnées dans le répertoire	18
<i>Réglages de l'audio et de la vidéo</i>	18
Cadrer et zoomer	19
Fonction Autotracking	19
Positions prédéfinies de la caméra	20
Secret Vidéo	20
Réglages Audio	21

<i>Configuration du Vega Star</i>	<i>21</i>
Mot de passe.....	22
Licences	22
Personnalisation du terminal	23
Interfaces de réseau	24
ISDN	24
Configuration des accès	25
NIC (version L)	26
G.703.....	27
IP	28
Gestion Web.....	30
Gestion SNMP	30
Localisation.....	31
Chargement des valeurs par défaut	32
Préférences Utilisateur	32
Panneau de configuration	33
Mode d'appel et réponse	34
Audio – Vidéo – Données	36
Vidéo	36
Voie Données	37
<i>Unité de multiconférence intégrée</i>	<i>38</i>
Introduction	38
Mise au point.....	38
Comment activer une session en multiconférence	39
Présence continue.....	41
Comment gérer la conférence	42
<i>Diagnostic du Vega Star</i>	<i>43</i>
Test du terminal	43

Interfaces	44
Test Audio.....	44
Test Vidéo	45
Etat de la connexion	46
ISDN	46
IP	47
Matériel.....	47
Versions Logiciel.....	48
<i>Raccordement d'un ordinateur personnel.....</i>	<i>48</i>
Raccordement direct d'un PC au Vega Star sans LAN	48
Raccordement à un PC sur un réseau local (LAN)	49
<i>Gestion à distance</i>	<i>49</i>
Accès à la page web	50
Mise à jour du logiciel du Vega Star	51
<i>Présentation intégrée</i>	<i>52</i>
Téléchargement de AePPTManager	52
Microsoft NetMeeting 3.0x avec Data Conference	54
Télécharger Data Conference	54
Gestion du logiciel Data Conference	55
<i>Emulation du modem pour la connexion à Internet.....</i>	<i>56</i>
Configuration Internet Vega Star	56
Raccordement Vega Star /PC.....	56
Installation du modem avec Windows95	56
<i>Microsoft NetMeeting 2.X (Uniquement pour les Visioconférences sur ISDN)</i>	<i>57</i>
Configuration requise du système et installation	57

Utilisation de Microsoft NetMeeting	58
Partage d'une application	59
Avertissements et problèmes du logiciel connus	59
Tableau blanc.....	60
Avertissements et problèmes du logiciel connus	60
Session de bavardage	60
Transfert de fichiers	60
Avertissements et problèmes du logiciel connus	60
Interruption	61
Configuration du PC pour l'utilisation de NetMeeting 2.1x (mode T.120 - Windows 9x/NT4) avec Vega Star.....	61
Utilisation de NetMeeting 2.1x avec Vega Star	63
Configuration du PC pour l'utilisation de NetMeeting 2.0 (mode T.120 – Windows 95) avec Vega Star	64
Utilisation de NetMeeting 2.0 (mode T.120) avec Vega Star....	67
Relève de dérangements.....	67
<i>Spécifications techniques.....</i>	<i>69</i>
CONDITIONS D'UTILISATION ET DE STOCKAGE	69
RÉFÉRENCES NORMATIVES (MARQUAGE CE ET ESSAIS DE FIABILITÉ)	69

NORMES DE SECURITE



Raccorder l'entrée ISDN (connecteur ISDN ou interface de Réseau) uniquement à une terminaison de réseau (NT1). Il est absolument interdit de connecter l'appareil à une ligne externe de télécommunication.



Attention: brancher l'appareil à la prise courant la plus proche et à laquelle on peut facilement accéder. Il est strictement interdit de couper la fiche d'alimentation pour connecter l'appareil de façon fixe.



Le passage d'un milieu froid à un milieu chaud peut produire la formation de buée à l'intérieur de l'appareil. Dans ce cas, pour éviter tout mauvais fonctionnement, on conseille d'attendre au moins 2 heures avant de brancher l'appareil au réseau d'alimentation.



ATTENTION: RISQUE D'ÉLECTROCUTION

L'alimentation électrique utilisée pour le fonctionnement de cet appareil comporte des niveaux de tension mortels.



Eviter d'accéder aux parties internes de l'appareil (et/ou de l'adaptateur).



Si des objets ou des liquides pénètrent à l'intérieur de l'appareil, débrancher immédiatement le câble d'alimentation. Avant d'utiliser de nouveau l'appareil, faites-le contrôler par un technicien spécialisé.



Pour l'assistance, contacter un technicien spécialisé.



En cas d'intervention, s'assurer toujours que l'appareil est bien isolé et que l'alimentation a bien été coupée.



Les batteries contenues dans cet appareil doivent être éliminées par une société de recyclage, par une société qualifiée dans le traitement des matériaux dangereux ou bien au moyen des récipients appropriés de collecte différentielle des piles usagées.



En cas d'incendie, il est strictement interdit d'utiliser de l'eau comme moyen d'extinction.



Afin de garantir une protection constante en vue de la sécurité de l'opérateur, utiliser exclusivement l'adaptateur secteur fourni avec l'appareil.



Il s'agit d'un appareil de Classe A. A l'intérieur d'une maison cet appareil peut provoquer des perturbations radioélectriques. Dans ce cas on conseille à l'utilisateur de prendre les précautions nécessaires.

Cet appareil a été testé pour être conforme aux limites prévues pour les appareils de Classe A de la Norme FCC partie 15.

Ces limites sont calculées pour fournir une protection adéquate contre les perturbations lorsque l'appareil est installé dans un commerce.

Cet appareil génère, utilise et peut irradier de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du manuel, il peut déranger les radiocommunications.

Il est possible que l'installation de cet appareil dans une maison cause des perturbations; dans ce cas on conseille à l'utilisateur de prendre des précautions à ses propres frais.

PRECAUTIONS



ATTENTION:

Un grand nombre des composants utilisés dans cet équipement sont sensibles aux décharges électrostatiques.



En cas d'une éventuelle manipulation des câbles de raccordement, couper l'alimentation électrique et éviter tout contact direct avec les terminaux des connecteurs.



S'il est nécessaire de manipuler n'importe quel composant électronique, la personne concernée doit éliminer l'éventuelle électricité statique dont elle pourrait être porteuse en touchant un plan conducteur de masse permettant de la décharger à terre. Si possible, enfiler un bracelet anti-statique.



Le non-respect de ces précautions pourrait endommager l'appareil de manière permanente.



Pour nettoyer utiliser un chiffon doux et sec ou bien à peine humide après l'avoir imbibé dans une solution détergente. N'utiliser jamais de solvants tels qu'alcool ou benzine, afin de ne pas endommager les finitions de l'appareil.

Présentation du mode d'emploi

Introduction générale

Idéal pour les sessions de visioconférence de groupes de dimensions moyennes, Vega star est le système léger, facile à transporter, compatible aux réseaux ISDN et IP, conforme aux standards H.320/H.323. La MCU (Multi Conferencing Point) intégrée est Multistandard (IP ou ISDN) et elle fournit des connexions multiples audio et vidéo avec Continuous Presence: cette fonction permet de visualiser simultanément les participants de la session de visioconférence des différents sites (jusqu'à 3 participants à 256 Kbps, ou bien 5 participants à 128 Kbps). Cette caractéristique et la haute qualité du codage audio permettent de réaliser des conversations naturelles et une interaction plus fluide entre les participants, comme si ceux-ci se trouvaient dans la même pièce.

La caméra, aux performances professionnelles, avec 9 positions prédéfinies, zoom, autofocus et cadrage, est équipée de la fonction Voice Tracking qui permet de localiser et de centrer automatiquement l'intervenant, en éliminant tout problème de gestion des images et de mise en scène. Les participants peuvent, en outre, partager à partir de différents sites des présentations en Power Point et d'autres applications à travers le PC, pour une collaboration à distance plus efficace.

Symboles et glossaire

Dans ce manuel les touches de la télécommande sont représentées par les symboles suivants:



Touche de fonction



Clavier alphanumérique

Pour la saisie de numéros et de lettres dans les cases correspondantes, on peut utiliser le clavier virtuel du Vega Star ou bien le clavier alphanumérique de la télécommande. Par exemple:



si on appuie une fois = 1
si on appuie deux fois = A
si on appuie trois fois = B



si on appuie une fois = *
si on appuie deux fois = .
si on appuie trois fois = @
si on appuie quatre fois = Espace



si on appuie une fois = #
si on appuie deux fois = &
si on appuie trois fois = \
si on appuie quatre fois = /

Les fonctions de la télécommande sont détaillées sur le verso de la page de couverture, dans la section prévue à cet effet.

La fonction de la touche ou du groupe de touches est indiquée à côté de chaque symbole.

La plupart des fonctions de commande peuvent être imparties tant par le biais des icônes d'interface utilisateur que directement, en les composant à l'aide des touches de la télécommande.

La description des fonctions est complétée d'exemples de fenêtres affichées quand l'appareil est opérationnel.

Composition du Vega Star

Le Vega Star est composé par:



1. Dispositif de base qui comprend:
2. Codec H.320/H323
3. Interfaces pour le raccordement à une télévision (non fournie) et à une caméra auxiliaire
4. Interfaces pour le raccordement d'appareils audio-vidéo auxiliaires et d'un PC
5. Caméra
6. Microphone
7. Adaptateur avec câble
8. Télécommande à rayons infrarouges pour le contrôle de l'unité.
9. Guide Rapide
10. Manuel d'utilisation
11. Câble série pour le raccordement à un PC .
12. Câble pour le raccordement de l'écran (3RCA + Y/C)
13. N° 2 câbles RJ45-RJ45 pour la connexion au réseau local (LAN) et au PC
14. N° 4 câbles RJ45-RJ45 pour la connexion aux lignes ISDN
15. Emballage

Positionnement et installation du Vega Star

L'installation et la connexion du Vega Star sont très simples.

Voir sur le guide rapide les instructions illustrées pour l'installation pas à pas.

Positionnez le Vega Star.

Ensuite, connectez les câbles et les auxiliaires comme suit:

Raccordez le microphone au Vega Star.

Raccordez les sorties vidéo aux entrées de l'écran principal (câble 3RCA + Y/C).

Raccordez l'entrée réseau local (LAN) au réseau .

Raccordez l'entrée (ou les entrées) ISDN à la terminaison de réseau ou aux accès disponibles. Lors du raccordement de l'accès ISDN au connecteur disponible sur le Vega Star, notez le numéro de téléphone correspondant.



Raccorder l'entrée (ou les entrées) ISDN (connecteur ISDN ou interface de Réseau) uniquement à une terminaison de réseau (NT1). Il est strictement interdit de connecter l'appareil à une ligne externe de télécommunication.



Cette information sera nécessaire au cours de la configuration du Vega Star, afin de pouvoir valider chaque accès

Raccordez les différents accessoires (VCR, caméra documents ...) aux entrées supplémentaires disponibles suivant le schéma présent sur le verso de la couverture de ce manuel

Connectez l'adaptateur au Vega Star et connectez-le ensuite au réseau électrique.

Mettez l'interrupteur de mise sous tension du Vega Star sur ON.

Mettez sous tension l'écran TV.

Attendez l'affichage de l'interface principale utilisateur.



Il faut effectuer toutes les opérations en absence d'alimentation secteur.

La connexion au réseau d'alimentation doit avoir lieu après que l'on a exécuté toutes les connexions électriques et que l'on a vérifié que celles-ci ont été exécutées correctement.

Comment utiliser le système ?

Ce chapitre illustre les procédures à suivre pour un fonctionnement normal en mode appel ou réponse.

Il est évident que l'on sous-entend que le système a été correctement installé et que la fenêtre vidéo affiche la page du MENU PRINCIPAL.

Lancer un appel

Après avoir mis le Vega Star sous tension, on affiche la page principale de l'interface utilisateur :



On peut effectuer un appel de trois manières différentes:

- Appel à partir du Répertoire
- Appel Audio et Video
- Appel seulement audio

Lancer un appel à partir du répertoire

Le Vega Star est équipé d'un répertoire pour la sélection rapide des numéros à appeler, dans lequel on peut introduire les coordonnées des terminaux avec lesquels on se connecte le plus fréquemment. Pour effectuer un appel vers l'un des terminaux mémorisés, il suffit de sélectionner le nom présent sur la liste. Sélectionnez l'icône REPERTOIRE, au moyen des flèches présentes sur la télécommande et appuyez sur OK.



Faites défiler l'index du répertoire jusqu'à la lettre initiale désirée.
Appuyez sur les flèches de la télécommande pour vous déplacer sur le nom désiré et appuyez sur OK pour le sélectionner.
Sélectionnez l'icône APPELER pour lancer l'appel et appuyez sur OK.



Pour couper la communication sélectionnez l'icône DECONNECTER et appuyez sur OK (le système demandera de confirmer la déconnexion).

Lancer un appel audio vidéo



Sur la page principale de l'interface utilisateur sélectionnez l'icône AUDIO VIDEO à l'aide des flèches présentes sur la télécommande et appuyez sur OK.
Sélectionnez le type d'appel (ISDN ou IP) à l'aide de la touche OK.
Sélectionnez la vitesse d'appel à l'aide de la touche OK.

Vous pouvez éventuellement accéder au menu de configuration en appuyant sur la touche OK et en ayant sélectionné, au préalable, l'icône CONFIGURER.

Composez le numéro à appeler au moyen des touches numériques de la télécommande.

Tapez le nom de la personne à contacter en utilisant le clavier virtuel (uniquement pour IP).

Sélectionnez la lettre désirée en vous déplaçant à l'aide des flèches et appuyez sur OK.

Sélectionnez la touche ESC et appuyez sur OK pour quitter.

Sélectionnez l'icône APPELER pour lancer l'appel et appuyez sur OK.

Pour couper la communication sélectionnez l'icône DECONNECTER et appuyez sur OK (le système demandera de confirmer la déconnexion).

REMARQUE:

Si on sélectionne l'icône APPELER et si on appuie sur OK, le système ouvrira une page sur laquelle il y aura les numéros des derniers appels effectués: l'utilisateur pourra donc sélectionner un numéro à appeler, ou bien un numéro à modifier avant d'effectuer l'appel.

Lancer un appel audio

On peut utiliser le Vega Star comme un téléphone ordinaire en sélectionnant, sur la page principale de l'interface utilisateur, l'icône SEUL AUDIO et en appuyant sur OK.



Composez le numéro à appeler à l'aide des touches numériques présentes sur la télécommande.

Sélectionnez l'icône APPELER pour lancer l'appel et appuyez sur OK.

Pour couper la communication sélectionnez l'icône DECONNECTER et appuyez sur OK (le système demandera de confirmer la déconnexion).

Comment recevoir un appel

Si l'utilisateur se trouve sur la page principale



et il reçoit un appel, on avertit l'utilisateur à travers une fenêtre qui contient le numéro de l'appelant.



En outre, si la fonction réponse automatique n'est pas activée, on demande à l'utilisateur s'il veut accepter ou non l'appel



Si au contraire on se trouve sur une autre page, même si la fonction de réponse automatique est activée, on demande à l'utilisateur s'il veut accepter ou non l'appel.

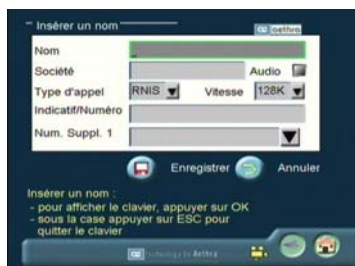
Utilisation du Répertoire

Comment introduire de nouvelles coordonnées dans le répertoire

Dans le menu principale sélectionnez l'icône REPERTOIRE et appuyez sur OK.



Déplacez-vous avec les flèches sur l'icône ENTRER et appuyez su OK.



Tapez les coordonnées du nouveau utilisateur en remplissant les cases disponibles à l'aide du clavier .

Entrez NOM et SOCIETE.

Choisissez la configuration d'appel de manière à fixer les caractéristiques de la connexion avec cet utilisateur.

Interface de réseau utilisée: ISDN ou IP.

Vitesse de transfert.

Entrez l'indicatif et le numéro de téléphone.

Sélectionnez à l'aide des flèches l'icône SAUVEGARDER pour sauvegarder les nouvelles coordonnées ou sur ANNULER pour quitter et appuyez sur OK.

Comment modifier des coordonnées dans le répertoire

Pour modifier les coordonnées d'un nom du répertoire:

1. Sélectionnez l'utilisateur désiré, appuyez sur OK
2. Sélectionnez l'icône MODIFIER et appuyez de nouveau sur OK

Pour supprimer un nom du répertoire:

1. Sélectionnez l'utilisateur désiré, appuyez sur OK
2. Sélectionnez l'icône SUPPRIMER, appuyez sur OK; le système demandera de confirmer

Réglages de l'audio et de la vidéo

Le Vega Star est en mesure de fournir une visioconférence de haute qualité grâce à ses puissantes capacités et sa vaste gamme de programmations audio et vidéo.

Le Vega Star est capable de gérer trois entrées vidéo et de sélectionner une des entrées suivante: Caméra principale, Caméra documents, entrée VCR.



Sélection de la caméra principale.



Sélection de la caméra documents.



Sélection entrée VCR.

Pendant la connexion, on peut également contrôler les fonctions de balayage et de zoom de la caméra à distance, si le contrôle est autorisé.



Sélection de la caméra à distance.



Sélection de la caméra locale.

Cadrer et zoomer



Appuyez sur ces touches pour positionner la caméra et cadrer l'image afin d'obtenir la meilleure image vidéo possible.

Se déplacer sur la fenêtre vidéo à l'aide de la télécommande et appuyez sur OK.



Réglez le cadre sur la position désirée et appuyez sur OK de la télécommande.

Fonction Autotracking



Cette touche active la fonction "autotracking", c'est à dire le cadrage automatique de l'intervenant.



L'activation de cette fonction est signalée par le symbole

Le système de cadrage automatique de l'intervenant est basé sur 4 microphones bi-directionnels.

Le système identifie la provenance de la voix et la distance de l'intervenant et optimise la position de la caméra et du zoom. Il distingue également la voix humaine et les autres sons (par ex. bruit de portes, de pas, de chaises) et ne sélectionne que la voix.

La caméra suit l'intervenant quand il se déplace et optimise chaque fois le cadrage.



Des déplacements trop petits ne sont pas pris en considération par le système.

Le système est également en mesure de gérer une situation où deux intervenants parlent en séquence rapide. Dans ce cas, pour obtenir le meilleur cadrage, la caméra effectue une sélection en position intermédiaire.



Le système a été testé dans des conditions normales pour des lieux ne dépassant pas 10m x 10m max. On déconseille la fonction "autotracking" sur des sites bondés avec un fort bruit de fond.

Positions prédéfinies de la caméra

Cette fonction permet de sauvegarder des positions de la caméra (presets) afin d'effectuer rapidement des cadrages successifs.

Pour sauvegarder une position (quand aucun menu n'est affiché à l'écran):

Préparez le cadrage désiré en réglant la position et le zoom de la caméra.

Appuyez sur MEMO de la télécommande et sélectionnez une position de mémoire en appuyant sur l'une des touches de 1 à 9 du clavier numérique.

Pour charger une position:

Appuyez sur SEL de la télécommande et sur le numéro du clavier numérique correspondant à la position désirée.

Secret Vidéo

Cette fonction permet de désactiver la transmission de l'image locale pendant une conférence.



Pour désactiver la transmission de l'image locale

Une icône affichée à l'écran signale que l'utilisateur distant ne reçoit pas l'image locale.



Pour rétablir la transmission de l'image locale.

Réglages Audio



Cette fonction permet de régler le volume audio.



Pour désactiver la transmission du son local pendant la communication. Pour rétablir le son, appuyez de nouveau sur cette touche.

Configuration du Vega Star

Ce chapitre illustre les procédures de configuration du Vega Star.

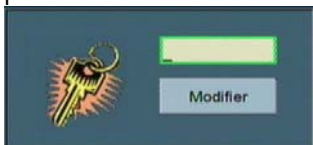
Certains paramètres de configuration peuvent être modifiés uniquement si le Vega Star n'est pas en communication.

Sur la page principale de l'interface sélectionnez l'icône PARAMETRES et appuyez sur OK; pour accéder au sous-menu INSTALLATION, il faut entrer un mot de passe afin d'éviter toute modification involontaire des paramètres de configuration. Le mot de passe par défaut est **1234**.



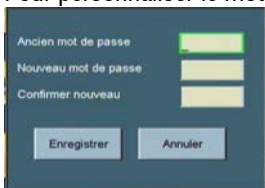
Mot de passe

Pour accéder au menu INSTALLATION, il faut obligatoirement introduire le mot de passe.



Tapez le mot de passe, appuyez sur OK et attendre.

Pour personnaliser le mot de passe sélectionnez la touche EDIT.



Tapez le mot de passe précédent

Tapez le nouveau mot de passe

Tapez encore une fois le nouveau mot de passe pour confirmer la sélection.

La page suivante sera affichée.



Licences

Cette page est dédiée à l'activation de fonctions supplémentaires, telle que la MCU intégrée.

Contactez le fournisseur du système pour recevoir le code d'activation et des informations supplémentaires sur cette fonction.

Avec le code et les informations:

Allez sur LICENCES à l'aide des flèches et appuyez sur OK. L'écran affiche la fenêtre suivante:



Tapez le code d'activation et appuyez sur "ACTIVER"..

Personnalisation du terminal

Pour accéder au sous-menu PERSONNALISATION DU TERMINAL sélectionnez l'icône correspondante et appuyez sur OK.



Dans cette section on peut modifier:

Les caractéristiques ISDN / IP

Vitesse de 2 x 64K à 8 x 64K (ISDN), de 64K à 768K (IP)

Codage Audio

- G.728
- G.722
- G.711
- G.723 (uniquement pour IP)

Codage Vidéo

- H.261
- H.263+

Voies Agrégées OUI – Voies Agrégées NON (uniquement pour ISDN)

Si le mode Agrégé est sélectionné et si la vitesse de l'opération est comprise entre 128 et 512Kbps, les voies de données (nx64 ou nx56 Kbit/s) obtenues au moyen d'un appel ISDN sont regroupées dans une seule voie de données.



Aller à la page précédente



Aller à la page principale

Interfaces de réseau

A partir du menu PARAMETRES sélectionnez INSTALLATION après avoir introduit le mot de passe. Pour accéder à la section INTERFACES DE RESEAU sélectionnez l'icône correspondante et appuyez sur OK.



ISDN

Pour accéder au menu de configuration des interfaces, sélectionnez l'icône correspondante et appuyez sur OK



Dans cette section on peut:

Activer/désactiver les fonctions CLIR et COLR .

(elles permettent d'éviter l'affichage du numéro personnel sur l'écran du système à distance).



Si la fonction CLIR (S) est activée, le numéro de l'appelant ne sera pas affiché sur l'écran du système à distance.

Si la fonction COLR (S) est activée, le numéro de l'utilisateur connecté ne sera pas affiché sur le système à distance de l'appelant.

Activer la fonction "FALLBACK" pour effectuer un appel téléphonique au cas où le système à distance serait un téléphone de base.

Activer/désactiver le protocole 5ESS (uniquement pour ISDN National)

Activer/désactiver la fonction 1TR6 (cela permet de changer le protocole de niveau 3 de ETSI à 1TR6)

Configuration des accès

Si on sélectionne l'icône correspondante à la configuration des accès et si on appuie sur OK, on affiche la page suivante.



Si vous désirez valider la fonction "MULTINUMERO" sélectionner la touche correspondante.

Spécifiez le numéro associé à l'accès.



Il faut introduire le numéro associé à l'accès sans le "0" initial. Par exemple si le numéro est le suivant 06123456, il faut taper 6123456.

Spécifiez la sous-adresse, si celle-ci existe.

Sélectionnez le TEI entre Automatique ou Fixe.

Le TEI est le numéro d'identification qui permet à la centrale ISDN de reconnaître les différents terminaux connectés à un accès commun. Si on a sélectionné TEI FIXE, il faut entrer manuellement le numéro TEI; dans le cas contraire, si on laisse la case vide, on considère le paramètre Tei Automatique.

Dans ce cas le numéro TEI est attribué automatiquement par la centrale et aucune autre opération ne doit être effectuée dans ce menu. (Généralement on laisse le TEI

en AUTO, car si on introduit un TEI incorrect, la connexion ne peut pas être effectuée).



Aller à la page précédente



Aller à la page principale

NIC (version L)

Sélectionnez NIC et appuyez sur OK pour accéder à l'interface de configuration NIC. Cette section permet de personnaliser l'utilisation de l'interface NIC. Le type de réseau (X.21, V.35, etc.) est automatiquement détecté par le système. Sélectionnez APPEL AUTOMATIQUE pour lancer l'appel automatiquement en absence d'alarmes.

Sélectionnez la vitesse (56-768Kbps) dans la case RATE.

Sélectionnez "USER RS366" pour activer l'interface RS366 à effectuer un appel (maintenant, les interfaces V.35, RS449 et RS530 sont activées).

Sélectionnez TERMINATION pour insérer automatiquement des terminaux sur les signaux d'interface.

Sélectionnez CLOCK TX=RX pour indiquer la fréquence de transmission et de réception du signal d'horloge.



Sélectionnez **ADVANCED** pour afficher les réglages avancés de la fenêtre suivante:



ON indique la gestion du signal (le signal n'est pas géré si OFF).

Sélectionnez ON dans la case DTR pour une normale gestion du signal.

Sélectionnez OFF pour régler une valeur "active" de signal. Sélectionnez ON/OFF/ON pour que DTR soit toujours activé. A chaque déconnexion, une impulsion est générée afin de l'indiquer.

Les signaux RTS, DSR, CTS et RING fonctionnent de la même manière.

Si l'option RING est activée dans la case CD, le signal CD est traité comme s'il indiquait un appel entrant. Les opérations détaillées pour le signal DTR s'appliquent également aux options ON et OFF.

Sélectionnez **RS366 ADVANCED** dans le menu **NIC** pour afficher la fenêtre suivante:



ON indique la gestion du signal (le signal n'est pas géré si OFF).

G.703

Cette section présente les options de configuration nécessaires pour utiliser le système avec l'interface G.703; on peut:

Valider/Invalider la fonction d'Appel Automatique (en absence d'alarmes l'appel est effectué en mode automatique)

Valider/Invalider la fonction CRC4 (consultez le gestionnaire de réseau)

Valider/Invalider les alarmes (avec la fonction validée, en cas d'alarmes provenant du réseau la connexion est interrompue)

Programmez le système en mode master ou slave (consulter le gestionnaire de réseau)

IP

A partir du menu INTERFACES DE RESEAU sélectionnez IP et appuyez sur OK.



Plusieurs options sont affichées:

Configuration IP

Paramètres H.323

Services

Sélectionnez CONFIGURATION IP pour accéder à la fenêtre affichant l'adresse IP, SubNet Mask et l'adresse IP de la passerelle.



Pour la configuration de ces adresses contactez le gestionnaire de réseau.
Pour les paramètres H.323, sélectionnez l'icône correspondante et appuyez sur OK.



Cette section présente les options de configuration nécessaires au fonctionnement du système avec le protocole.

Nom H.323: (H.323 ID) nom utilisé par le terminal pour s'enregistrer dans le contrôleur d'accès.

Numéro H.323: (E.164) numéro d'identification utilisé par le terminal pour s'enregistrer dans le contrôleur d'accès.

Si une connexion T.120 est disponible, vous pouvez utiliser NetMeeting également pour effectuer une conférence avec transmission de données.

Pour valider la fonction cochez la case "Utiliser NetMeeting" et entrez l'adresse IP du serveur qui héberge l'application.

Par la sélection de l'icône AVANCEES il est possible d'accéder à la page "Programmer H.323 – Avancées" (Pour la configuration de ces paramètres, contacter le gestionnaire de réseau).

En cas d'utilisation d'un NAT, après avoir inséré un check dans la case "Utiliser NAT", il faut sélectionner le type de NAT présent sur le réseau; on aura à disposition trois options:

Automatique: en ce cas on suppose que l'adresse du NAT coïncide avec l'adresse du contrôleur d'accès de défaut

NAT Aethra: en ce cas le NAT ne fait pas la fonction de contrôleur d'accès, et il est nécessaire d'entrer l'adresse du NAT

Autres: en ce cas il est nécessaire de d'entrer l'adresse IP qui rendra visible le Vega Star sur le réseau publique, ainsi que les adresses des portes UDP et TCP utilisées.

Et pour terminer, dans la section réservée aux SERVICES le Vega Star permet de configurer les paramètres pour la gestion via web de l'équipement et du protocole SNMP.



Gestion Web

Dans cette section on peut décider, en particulier:

- si l'on désire utiliser ou non l'équipement à partir du web,
- si l'on désire rendre disponible le répertoire,
- si l'on veut valider uniquement une adresse IP ou toutes les adresses disponibles dans le réseau,
- si l'on désire modifier le mot de passe d'accès par défaut.



Gestion SNMP



Pour la configuration de ces paramètres, contactez le gestionnaire de réseau.

Localisation

A partir du menu INSTALLATION, sélectionnez l'icône LOCALISATION et appuyez sur OK.



Cette section est dédiée à la saisie des données relatives à la localisation du terminal, tels que:

Nom du Terminal: Placez-vous dans le champ correspondant et utilisez le clavier pour entrer le nom du terminal.

Code du Pays: placez-vous dans le champ correspondant et tapez le numéro du code du pays à l'aide du clavier.

Codage Audio:

- Européen
- USA

Standard Vidéo

- Ntsc
- Pal

Tonalité de sélection

- Continu
- Normal

Langue

- Italien
- Anglais
- Français
- Espagnol
- Allemand
- Portugais

Placez-vous dans les champs choisis et appuyez sur OK.

Chargement des valeurs par défaut

A travers ce menu on peut rétablir tous les paramètres prévus par défaut. Sélectionnez l'icône correspondante et appuyez sur OK.

Préférences Utilisateur

A partir du menu PARAMETRES sélectionnez l'icône PREFERENCES UTILISATEUR et appuyez sur OK.



Dans cette section on peut configurer les paramètres suivants:

Volume de l'audio et de la sonnerie:

Placez le curseur dans le champ correspondant et réglez la valeur à l'aide des flèches.

Validation du contrôle à distance de la caméra locale:

placez le curseur dans le champ correspondant et appuyez sur OK;

Réglage de la QUALITE VITESSE VIDEO avec le curseur pour donner la priorité à l'un des deux paramètres vidéo: "VITESSE" ou "QUALITE".

Sélectionnez "VITESSE" pour une meilleure reproduction des images en mouvement ou bien "QUALITE" pour une meilleure définition de l'image.

On peut également accéder aux menus suivants

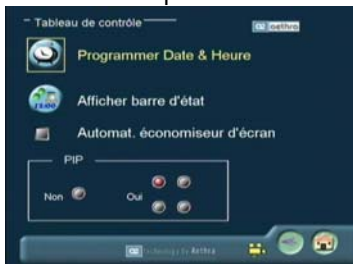
Panneau de configuration

Mode d'appel et réponse

Panneau de configuration

Le panneau de configuration permet soit de changer la position du PIP (Picture in Picture) dans les quatre coins de l'écran, soit d'invalider cette fonction.

Sélectionnez l'option désirée à l'aide des flèches, et appuyez sur OK.

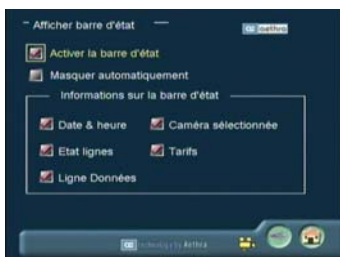


A partir de ce menu on peut également accéder au réglage de la date et de l'heure ainsi qu'à la composition de la barre d'état.



Placez-vous successivement sur chaque champ et appuyez sur OK pour modifier les valeurs.

En ce qui concerne les paramètres affichés sur la barre d'état, désélectionner les données non voulues mais qui sont activées par défaut.



Placez-vous successivement sur chaque champ et appuyez sur OK pour modifier les valeurs.



Aller à la page précédente



Aller à la page principale

Pour valider la fonction qui permet d'éteindre automatiquement l'écran (après 5 minutes d'inactivité), placez le curseur dans le champ "Sauvegarder écran automatique" et appuyez sur OK.

Mode d'appel et réponse

A partir du menu PREFERENCES UTILISATEUR sélectionnez l'icône MODE D'APPEL ET REPONSE et appuyez sur OK.

Cette section est réservée au choix des options suivantes:

Numéro audio – Numéro vidéo: validation/invalidation des appels audio/vidéo;

Réponse automatique: validation/invalidation de la réponse automatique;

Mode: 64K/56K – cette option permet de régler le mode d'appel à 64 ou 56K;

Appels supplémentaires: Automatiques ou Manuels;

Silencieux: validation/invalidation de la transmission audio

Broadcast: validation/invalidation du mode broadcast – cette option permet de régler une transmission de type "broadcast" au cours de laquelle un terminal transmet et l'autre reçoit (les deux terminaux doivent être configurés de la même manière)



Placez-vous sur chaque champ désiré à l'aide des flèches et appuyez sur OK.

Sélectionnez l'icône CONFIGURER et appuyez sur OK: on accède au menu Broadcast

Dans cette section on peut modifier:

Vitesse de 64K à 768K

Vitesse voie données: Off, de 6400 à 40K

Codage Audio

- A Law F
- Mu Law F
- G.722 m2
- G.722 m3
- G.728
- Off

Codage Vidéo

- H.261
- H.261 QCIF
- H.263
- H.263 QCIF
- Off

Images/sec

- 7.5
- 10
- 15
- 30

Voies Agrégées OUI – Voies Agrégées NON

Si on désire un fonctionnement avec une Vitesse 128 ... 512K, on peut sélectionner le mode Agrégé; les voies données (Nx64 ou Nx56 Kbit/s) obtenues en effectuant N appels ISDN, sont agrégés pour former une seule voie données.



Aller à la page précédente



Aller à la page principale

Audio – Vidéo – Données

A partir du menu PARAMETRES sélectionnez l'option AUDIO VIDEO DONNEES et appuyez sur OK.

Cette section permet de synchroniser le retard de l'audio par rapport à la vidéo. Le retard audio représente la valeur, en millisecondes, du retard de la réception de l'audio: pour obtenir une synchronisation parfaite entre l'audio et la vidéo il faut modifier ce paramètre en fonction du type de connexion. Si on appuie sur la touche "Automatique" cette opération est effectuée automatiquement par le système, ou on peut choisir de régler manuellement ces valeurs à l'aide de la barre d'état afin d'obtenir le meilleur rapport possible.



Vidéo

A partir du menu AUDIO VIDEO DONNEES sélectionnez l'icône VIDEO et appuyez sur OK. Réglez les valeurs de contraste, luminosité et couleur de manière à obtenir la meilleure image vidéo possible; sélectionnez l'icône PAR DEFAUT pour rétablir les valeurs originales de contraste, luminosité et couleur.



Vous pouvez également sélectionner l'entrée vidéo (comme avec la télécommande, choisissez entre la caméra document, le VDR ou la caméra principale).



Aller à la page précédente



Aller à la page principale.

Voie Données

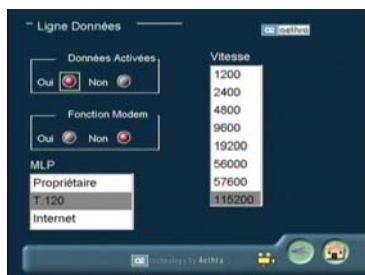
A partir du menu AUDIO – VIDEO - DONNEES sélectionnez l'icône VOIE DONNEES et appuyez sur OK. Dans cette section on peut:

Valider/invalider la transmission de données et la vitesse de transfert;

Valider/invalider l'émulation du modem;

Choisir le protocole de transfert:

- Propriétaire
- T.120
- Internet



Allez dans la case désirée et appuyez sur OK de la télécommande.



Aller à la page précédente



Aller à la page principale.

Unité de multiconférence intégrée

Introduction

Cette section détaille les fonctions de la MCU intégrée du Vega Star.

Entrez le code d'activation fourni par le fabricant pour activer la MCU.

Une interface utilisateur intuitive facilite l'interaction avec le système, du début à la fin de la session.

La session peut être activée en temps réel par l'opérateur. Pendant la conférence, l'opérateur peut:

Désactiver l'audio d'un ou plusieurs terminaux

Activer la participation à la conférence à des terminaux supplémentaires

Déconnecter un ou plusieurs terminaux de la conférence

Interrompre la conférence à tout moment.

Mise au point

Avant d'activer une session de multiconférence, on peut régler certains paramètres du système. A partir de l'interface principale, PARAMETRES →

MULTICONFERENCE, on peut afficher la fenêtre suivante:



Dans cette section, vous pouvez régler:

Codage vidéo préféré

H.261

H.261 QCIF

H.263

Type de conférence

4 x 2B = 4 terminaux + le Vega Star à 2B;

2 x 4B = 2 terminaux + le Vega Star à 4B (si supporté par les autres terminaux)

4 x 128 = 4 terminali + le Vega Star

2 x 256 = 2 terminali + le Vega Star

codage audio

G.728

G.722

G.711

Mode

64 K

56 K

Role en cascade

Slave

Master

Type d'appel

ISDN

IP

Transmission du continuous presence

Comment activer une session en multiconférence

Pour activer une session en multiconférence:

Sélectionnez Audio Vidéo sur la page principale.



Sélectionnez le type de connexion (MCU)

Sélectionnez la touche Activation Conférence



La page de la Multiconférence est affichée à l'écran.



L'image locale activée est affichée au centre de l'écran. Le tableau 5 présente, de manière détaillée, les informations relatives au terminal local, ainsi que celles relatives aux quatre autres terminaux disponibles.

ETAT DE LA LIGNE	 Etablissement de la connexion	 Connectée
ETAT DU TERMINAL	 Connecté	 Non connecté
AUDIO	 Activé	 Coupé
VIDEO	 Activée	 Désactivée
Video	 Contious Presence	
Status	 Conference status	

Se déplacer dans la première fenêtre vidéo disponible en la sélectionnant à l'aide du clavier alphanumérique de la télécommande.



Appuyez sur OK pour lancer la procédure d'appel du terminal 1.



Sélectionnez le numéro du terminal 1 dans le répertoire ou le saisissez dans la fenêtre Appel Audio Vidéo. Appuyez sur Appeler pour activer la connexion.



Répétez la procédure 3, 4 et 5 pour chaque terminal à connecter (max 4).

Présence continue

Le système, au moment de la connexion du deuxième terminal, se met automatiquement dans ce mode qui permet de voir simultanément tous les terminaux connectés à ce moment-là, et de transmettre les mêmes images aux terminaux à distance.

De toute manière on peut toujours revenir au mode dans lequel l'intervenant actif

apparaît à plein écran en sélectionnant le symbole , dans la fenêtre numéro 5.

Si on sélectionne de nouveau , on revient au mode "présence continue".

Comment gérer la conférence

La fenêtre suivante est un exemple d'une session en multiconférence avec trois terminaux activés (terminaux 1, 3 et 5).

Le symbole rouge  indique l'intervenant qui est en train de parler et transmet sa vidéo aux autres terminaux.

Le système reconnaît directement la personne qui prend la parole parmi les participants à la conférence et il intervient en envoyant automatiquement ce signal vidéo aux autres terminaux connectés.

La ligne de connexion jaune indique le terminal dont le signal vidéo est transmis. Dans notre exemple, les terminaux connectés reçoivent tous le signal vidéo du terminal 3, sauf le terminal 3 qui affiche le précédent intervenant, identifié par le

symbole de couleur jaune



Le gestionnaire de la conférence peut, pendant la conférence, désactiver ou activer l'audio d'un ou de plusieurs terminaux. Il peut également inclure d'autres terminaux ou les déconnecter.

Sélectionnez le terminal en appuyant sur OK suivi de  pour désactiver l'audio.

Sélectionnez le terminal désiré en appuyant sur OK suivi de  pour couper la connexion.

Diagnostic du Vega Star

Le Vega Star est équipé d'un menu de Diagnostic pour contrôler si l'installation du système est correcte et pour effectuer des tests ou des vérifications.

A partir de la page principale de l'interface sélectionner Paramètres → Diagnostic, la page suivante sera affichée:



Cette section permet d'accéder aux divers menus de diagnostic qui concernent l'état de la connexion, les interfaces utilisées, l'audio, la vidéo et les divers composants du matériel du système.

Test du terminal

Cette option prévoit un test interne du système, si on la sélectionne elle affiche l'audio et la vidéo locales. Le test est utile pour effectuer le diagnostic au cas où un problème se serait manifesté au cours d'un appel vidéo.

Appuyez sur une touche quelconque pour quitter le test.

Interfaces

Si on sélectionne l'option interfaces, la page suivante sera affichée qui présente les tests relatifs à:

Audio

Vidéo

Réseau



Test Audio

Sélectionnez l'icône Audio et appuyez sur OK:



Cette section groupe les tests relatifs aux composants audio du système.

On peut afficher les données du type: valeur de pic, bruit et état de la périphérie relatifs au microphone et au microphone externe; on peut également contrôler les flux en réception et en transmission, les sorties audio principale et auxiliaire.

On peut aussi générer une tonalité (**Tonalité Loc.**) afin de tester le volume et le haut-parleur; au cours d'une connexion avec **Tonalité TX**, une tonalité audible par le système distant sera générée. Sélectionnez le composant désiré et appuyez sur OK:



Test Vidéo

A partir du menu Interfaces, sélectionnez l'icône Vidéo et appuyez sur OK:



Cette section groupe les tests relatifs aux composants vidéo du système.

On peut afficher des informations sur le type de caméra, le standard vidéo sélectionné et le type d'entrée vidéo activée (Principale/Auxiliaire).

On peut activer le test **Barres de Couleur** pour tester les réglages de la couleur pour l'écran de la télévision.

Le test **Loop Cod.** permet d'afficher la vidéo locale codifiée (il simule la vidéo en connexion).

Le test **Loop Loc.** affiche en continu la vidéo locale.

Etat de la connexion

A partir du menu Diagnostic, sélectionnez l'icône Etat de la Connexion. Cette section contient des informations sur l'état de l'appel et elle décrit certains paramètres tels que la vitesse d'entrée et de sortie de l'audio et de la vidéo pendant l'appel ou les protocoles utilisés.

ISDN



Sur la figure ci-dessus on peut observer l'état des lignes B pendant la connexion. Le système permet d'afficher le nombre de lignes activées et le synchronisme de celles-ci en local ou à distance. Cela permet de déterminer si une ou plusieurs lignes ISDN du système à distance ont des difficultés de liaison.

Etat des voies	
Voyant vert	Connectée et synchronisée
Voyant jaune	Non connectée
Voyant rouge	Erreur

On peut contrôler une série de paramètres se référant à la connexion (vitesse, codage audio, codage vidéo); en outre, si on sélectionne l'icône correspondante à la Vidéo, on peut obtenir des informations relatives au codec vidéo.

IP



Etat de la connexion H323		
	Rx	Tx
Audio		
Codage	G.722.64	G.722.64
Débit	1791410	1784210
Images/paq.	00	40
Ligne	1	1
Paquets perdus	48	1
Vidéo		
Codage	H.261.CIF	
Débit	1637010	1638260
Images/sec	10	20
Ligne	2	2
Paquets perdus	108	

On peut contrôler une série de paramètres relatifs à la connexion Audio et Vidéo (débit binaire, type de codage, nombre de paquets perdus).

Matériel

A partir du menu Diagnostic sélectionner l'icône Matériel, la page suivante sera affichée:

Cette section présente des informations se référant aux conditions générales du système, comme par exemple la température interne de l'appareil; on indique également, dans les sous-menus Audio et Vidéo, certains paramètres de contrôle relatifs à l'état du processeur et au codec audio/vidéo.

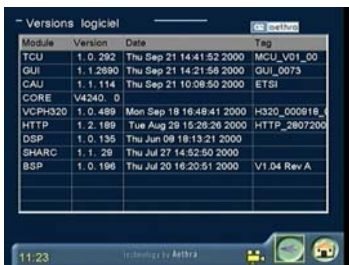


!

Les températures entre 41° et 81° doivent être considérées normales.

Versions Logiciel

Si on sélectionne l'icône Versions Logiciel, on affichera la page suivante qui présente une série d'informations relatives aux modules installés dans le système, les versions, la date de réalisation, etc.



The screenshot shows a window titled "Versions logiciel" with a "Help" button. It contains a table with the following data:

Module	Version	Date	Tag
TCU	1.0.292	Thu Sep 21 14:41:52 2000	MCU_V01_00
GUI	1.1.2690	Thu Sep 21 14:21:56 2000	GUI_0073
CAU	1.1.114	Thu Sep 21 10:09:50 2000	ETSI
CORE	V4240_0		
VCPH320	1.0.489	Mon Sep 18 16:48:41 2000	H320_000918_
HTTP	1.2.189	Tue Aug 29 15:26:26 2000	HTTP_2807200
DSP	1.0.135	Thu Jun 09 19:13:21 2000	
SHARC	1.1.29	Thu Jul 27 14:52:50 2000	
BSP	1.0.196	Thu Jul 20 16:20:51 2000	V1.04 Rev A

Raccordement d'un ordinateur personnel

On peut raccorder le système Vega Star directement à un ordinateur personnel ou à un réseau local (LAN), pour effectuer des mises à jour du logiciel, des réglages à distance ou des tests de diagnostic.

Raccordement direct d'un PC au Vega Star sans LAN

Pour raccorder le Vega Star à un ordinateur personnel qui n'est pas relié à un réseau local (LAN):

Raccordez le câble Ethernet au connecteur du Vega Star et à la carte de réseau de votre PC.

Sélectionnez PARAMETRES, INSTALLATION, INTERFACES DE RESEAU, IP, CONFIGURATION IP pour s'assurer que la partie de l'adresse IP du Vega Star relative à l'identification de réseau soit identique à celle associée au PC. Dans le cas contraire, modifiez l' "adresse IP" du Vega Star et réinitialisez le système.



The screenshot shows a window titled "Configuration IP" with a "Help" button. It contains the following settings:

- Adresse IP automatique: ☐
- Adresse IP:
- SubNet Mask:
- Adresse IP Gateway:

Lancez le navigateur sur le PC. Entrez l'adresse IP du Vega Star sur la ligne de l'adresse. La page web de gestion sera affichée.

Raccordement à un PC sur un réseau local (LAN)

Pour raccorder le Vega Star à un PC relié à un réseau local (LAN):

Assurez-vous qu'un câble LAN relie le Vega Star, dans le connecteur postérieur, à votre LAN.

Le PC peut être relié à un réseau LAN ou au connecteur sur la face arrière du Vega Star.

Mettez sous tension le Vega Star

Sélectionnez PARAMETRES, INSTALLATION, INTERFACES DE RESEAU, IP, CONFIGURATIONS IP

Si votre LAN n'utilise pas un serveur DHCP, désélectionnez ADRESSE

AUTOMATIQUE IP et entrez manuellement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse passerelle fournis par le gestionnaire du système.

Réinitialisez le Vega Star

Lancez le programme Internet Explorer sur le PC. Entrez l'adresse IP du Vega Star sur la ligne de l'adresse du navigateur.

La page web de gestion sera affichée.

Gestion à distance

Le système Vega Star est équipé d'un serveur intégré qui permet de gérer l'unité à partir d'un PC distant. Grâce aux pages web intégrées, on peut:

Effectuer des tests de diagnostic.

Contrôler le système.

Modifier les paramètres du système.

Accès à la page web

Lancez le programme Internet Explorer sur le PC. Entrez l'adresse IP du Vega Star sur la ligne de l'adresse du navigateur.

On affiche une page sur laquelle on vous demande d'entrer le mot de passe de réseau:



Entrez toujours dans la case Nom Utilisateur le mot *Aethra*, dans la case Mot de Passe tapez le mot de passe pour accéder au menu d'installation du Vega Star. On affichera la page suivante:



Sélectionnez la langue désirée.

On affiche maintenant une page-écran très semblable à la page principale de l'interface utilisateur du Vega Star, à partir de laquelle on peut effectuer un appel en suivant les instructions que l'on a décrit précédemment. La disposition des menus de gestion, configuration et diagnostic est la même. Le Répertoire est exclu de la gestion via web.

! **Au cours de la gestion via web, pour sauvegarder les modifications effectuées dans les menus de configuration, utilisez l'icône**



correspondante présente sur chaque page.

Par rapport à l'interface utilisateur classique, on a introduit la section SERVICES dans laquelle on vous propose le téléchargement de :

LanDwnld.exe qui permet de mettre à jour facilement et rapidement, au moyen du protocole TCP/IP, la nouvelle version du logiciel du Vega Star.

Le programme DOS Bmp2yuv.exe <bmp2yuv1.exe> qui permet de créer, à partir d'une image en format bmp (maximum 352x288 pixels, 16 millions de couleurs), le fichier privacy.dat nécessaire pour l'affichage du Secret Vidéo. Ce programme est utilisé pour personnaliser le système.

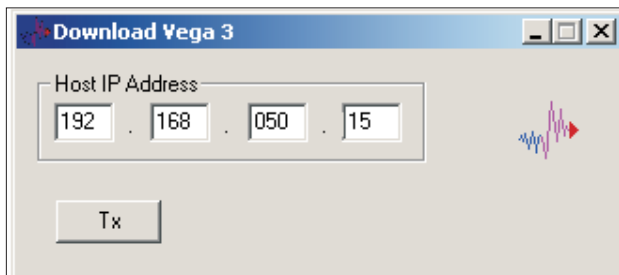
Le programme DataConf.exe <dataconf1.exe> qui permet d'utiliser NetMeeting 3.0 sur des appels ISDN ou IP pour des activités multimédias (voix données T.120). Voir chap. "Gestion du logiciel Data Conference".

A partir de la page d'accueil cliquez sur SERVICES pour accéder aux diverses options.

Mise à jour du logiciel du Vega Star

Téléchargez le programme LanDwnld.exe dans le répertoire désiré.

A partir du Poste de Travail lancez le programme, la fenêtre suivante sera affichée:



Entrez l'adresse IP du système dans la case "Host IP Address" ("Adresse IP"). Indiquez dans la case "File to Transmit" ("Fichier à Transmettre") le parcours qui porte au fichier de mise à jour. Cliquez sur TX pour lancer le téléchargement.

Suivez les instructions qui seront affichées à l'écran.

Présentation intégrée

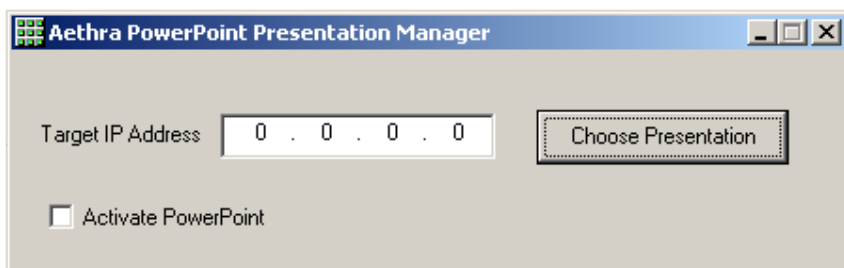
Ce chapitre illustre les procédures à suivre pour utiliser l'unité Vega Star pour effectuer une présentation à distance en utilisant un PC et Microsoft® PowerPoint®.

On a introduit le logiciel *AePPTManager* qui permet de sélectionner la présentation et de la télécharger, au moyen du réseau LAN, sur le Vega Star.

Téléchargement de *AePPTManager*

On peut télécharger le logiciel *AePPTManager* à partir de la section "SERVICES" présente sur la page d'accueil de la gestion via web du système Vega Star. Connectez-vous au Vega Star suivant les instructions décrites dans le Chap. "Accès à la page web",

Entrez dans la section "SERVICES",
Téléchargez le logiciel *AePPTManager.exe*,
Lancez le programme *AePPTManager.exe*.



Le programme demande d'entrer l'adresse IP du Vega Star, et de choisir la présentation (ou les présentations) à transférer.

Maintenant, si vous appuyez sur la touche SLIDE (DIAPOSITIVE) sur la télécommande, vous accéderez à la page des présentations.



Sélectionnez l'icône AFFICHER PRESENTATION, et appuyez sur OK: les neuf premières diapositives, faisant partie de la présentation, apparaîtront à l'écran.



On peut sélectionner une diapositive à l'aide des flèches de la télécommande: si on appuie sur OK la diapositive sera envoyée au système à distance (si on a établi, au préalable, une connexion ISDN ou IP), et affichée en local à plein écran.



Maintenant on peut gérer la présentation à l'aide des flèches de la télécommande, ou en utilisant les icônes qui apparaissent dans le bas de l'écran.



Aller à la diapositive précédente

Aller à la diapositive suivante

Afficher séquence diapositives

Pour quitter la présentation, appuyez sur la touche HOME sur la télécommande.

Microsoft NetMeeting 3.0x avec Data Conference

On a introduit le logiciel Data Conference, de manière compatible avec la version Microsoft NetMeeting 3.0x, lequel permet de raccorder, au moyen d'un réseau local (LAN), le Vega Star et un PC qui héberge NetMeeting.

Cela permet à un utilisateur, à l'intérieur d'un réseau local, d'utiliser le Vega Star pour gérer un trafic de données en modalité T.120 en visioconférence sur ISDN et sur réseau local (LAN).

Télécharger Data Conference

On peut télécharger le logiciel Data Conference à partir de la section "SERVICES" présente sur la page d'accueil de la gestion via web du système Vega Star.

Connectez-vous au Vega Star suivant les instructions décrites dans le Chap.

"Accès à la page web",

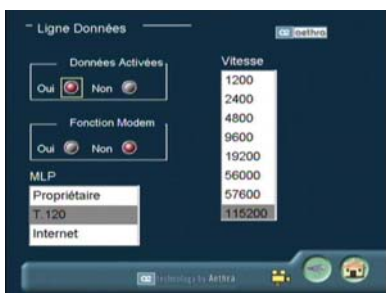
Entrez dans la section "SERVICES",

Téléchargez le logiciel Data Conf.exe.



IL faut télécharger également le fichier Data Conf.ini. Cela permet de configurer automatiquement le programme susdit et il faut sauvegarder ce fichier dans le même répertoire dans lequel on a sauvegardé le programme Data Conf.exe

Sélectionnez PARAMETRES, AUDIO-VIDEO-DONNEES. Configurez la section "Voie Données" du logiciel du Vega Star comme illustré sur la figure (uniquement pour les appels vidéo sur ISDN).



Voie Données: OUI
Fonction Modem: NON
MLP: T.120
Vitesse: 115200

Sélectionnez PARAMETRES, INSTALLATION, INTERFACE DE RESEAU, IP. Configurez la section "Paramètres H.323" du logiciel Vega Star comme illustré sur la figure (uniquement pour les appels vidéo sur réseau local (LAN)).



Validez en cochant la fonction
 “Utiliser NetMeeting”
 Tapez l’adresse IP de Netmeeting.

Gestion du logiciel Data Conference

Data Conference est utilisé, en général, lorsque deux utilisateurs, connectés sur ISDN ou sur le réseau local (LAN), décident d’effectuer une conférence données dans le mode T.120.

Lancez le programme DataConf.exe.



Le programme établit automatiquement la connexion entre le PC et Vega Star.
 On affiche une série d’informations relatives à la connexion avec transmission de données:

L’adresse IP du Vega Star.

L’interface de réseau utilisée (ISDN ou LAN) pour les appels vidéo.

Le type d’appel: en entrée ou en sortie.

La voie de données T.120 activée.

L’état de la connexion de NetMeeting entre les deux utilisateurs.

Une fois que la connexion a été établie, NetMeeting 3.x est affiché sur l’écran et on peut l’utiliser pour effectuer toutes les opérations nécessaires à la gestion de la conférence avec transmission de données.

Si l'on veut changer l'adresse IP du Vega Star, couper la connexion, appuyez sur la touche "Configurer" et entrez la nouvelle adresse à utiliser.

Emulation du modem pour la connexion à Internet

Au moyen du port série disponible, on peut raccorder le Vega Star à un PC et le configurer en tant que modem pour l'accès à Internet.

Configuration Internet Vega Star

Pour configurer le Vega Star pour l'accès à Internet, sélectionnez à l'aide de la télécommande PARAMETRES, AUDIO-VIDEO-DONNEES; réglez les paramètres de la section "voie données" comme décrit sur la figure suivante:



Raccordement Vega Star /PC

Réglez le port COM du PC avec les paramètres appropriés au port série du Vega Star (8N1, contrôle de flux HWI, vitesse de transfert des données = RS232 Rate). Reliez le port série RS-232 du PC au connecteur **PORT SERIE** du Vega Star.

Installation du modem avec Windows95

Installez un **MODEM STANDARD à 28800 bps** avec "DEMARRER – PARAMETRES – PANNEAU DE CONFIGURATION – AJOUT DE PERIPHERIQUE" comme indiqué ci-dessous:

Evitez d'effectuer la recherche automatique d'une nouvelle périphérique.

Sélectionnez l'entrée MODEM comme type de matériel à installer.

Ne procédez pas à la détection automatique du modem, sélectionnez-le à partir de la liste "Types de Modems Standards".

Sélectionnez le port COMx que l'on utilisera pour connecter le PC au Vega Star.

Configurez le MODEM précédemment installé avec "DEMARRER - PARAMETRES – PANNEAU DE CONFIGURATION - SYSTEME – GESTIONNAIRE DE PERIPHERIQUES MONTRER PERIPHERIQUES POUR CONNEXION MODEM STANDARD à 28800 bps

- PROPRIETES". Cliquez sur l'onglet "Modem" et réglez le paramètre VITESSE MAXIMALE = 115200.



Microsoft NetMeeting 2.X

(Uniquement pour les Visioconférences sur ISDN)

Configuration requise du système et installation

Pour pouvoir utiliser Microsoft NetMeeting, il faut disposer de la configuration minimale suivante:

Microsoft Windows(R) 95/98(UNIQUEMENT 2.1x)/NT4

Processeur Pentium avec 32 Mo de mémoire vive

Pour des informations supplémentaires sur NetMeeting, y compris sur le Kit de Ressources NetMeeting, visiter le site Web à l'adresse:

<http://www.microsoft.com/netmeeting/> (informations en anglais).

Démarrage de Microsoft NetMeeting:

Si à la fin de l'installation on affiche une fenêtre de dialogue dans laquelle on vous demande de réinitialiser l'ordinateur, cliquez sur la touche OUI.

Pour lancer Microsoft NetMeeting, cliquez sur Démarrer, Programmes, et ensuite cliquez sur Microsoft NetMeeting.

Lors de la première exécution de NetMeeting, on affiche une configuration guidée afin d'en faciliter l'utilisation. Si celle-ci est annulée, on ne pourra pas utiliser NetMeeting.

Utilisation de Microsoft NetMeeting

NetMeeting supporte des discussions avec au maximum 32 utilisateurs. On peut participer à un appel audio et vidéo avec un seul utilisateur et le partage simultané d'applications à partir de leur ordinateur est limité à trois utilisateurs.

Le nombre total des participants à la discussion dépend de la largeur de bande du réseau disponible et de la vitesse des ordinateurs utilisés.

Certaines opérations prévoient l'envoi d'une grande quantité de données entre les ordinateurs au cours de la discussion. Cela arrive, par exemple, lorsqu'on parle et on partage plusieurs applications au cours du transfert d'un gros fichier. Dans certains cas, cette situation pourrait causer un ralentissement considérable des ordinateurs utilisés pour la discussion. Pour résoudre ce problème, supprimer une ou plusieurs opérations.

Si vous essayez d'effectuer un appel TCP/IP dans un réseau local ou à travers un serveur proxy et on affiche une fenêtre de dialogue pour une connexion d'Accès à distance, vous pourrez désactiver cette fenêtre de dialogue en double-cliquant sur l'icône Internet dans le Panneau de configuration et en désélectionnant l'option relative à la composition automatique.

Le partage de DirectX, OpenGL, MS-DOS(R), de jeux graphiques et de fichiers AVI ne fonctionne pas et n'est pas supporté.

Si les ordinateurs qui participent à une discussion sont équipés d'un écran ayant une résolution différente, les fenêtres partagées pourront se présenter avec les dimensions maximales supportées par l'écran disposant de la résolution la plus élevée. Les utilisateurs qui disposent d'un écran avec une résolution plus faible devront faire défiler les fenêtres pour lire leur contenu.

Il faut disposer d'un stack TCP/IP à 32 bits et d'une interface Windows Sockets pour utiliser NetMeeting avec le protocole TCP/IP. NetMeeting a été testé pour le protocole TCP/IP à 32 bits et avec les sockets Windows incorporés dans Windows 9x/NT4.

On ne pourra pas partager des applications et utiliser le Tableau Blanc ou la Session de Bavardage avec des ordinateurs ayant des réglages de langue et une disposition de clavier différents.

Microsoft NetMeeting supporte l'utilisation des critères de protection de Windows 9x/NT4 pour le réglage des configurations prédéfinies dans une société. Les critères de protection de Microsoft NetMeeting sont documentés et contenus dans un fichier du Kit de Ressources NetMeeting.

Pour des informations supplémentaires sur le Kit de Ressources NetMeeting, visitez le site Web <http://www.microsoft.com/netmeeting/> (informations en anglais).

Si NetMeeting s'arrête pendant le lancement, vérifier dans le dossier Type de caractère s'il y a des caractères endommagés.

NetMeeting ne fonctionne pas correctement avec des connexions SLIRP ou des connexions SLIP/PPP simulées.

Partage d'une application

Chaque participant à une discussion peut partager des applications avec d'autres participants. Lorsqu'on partage une application, celle-ci peut être visualisée par les autres utilisateurs connectés. Lorsqu'on se trouve dans le mode Autoriser contrôle, les autres utilisateurs peuvent visualiser et utiliser l'application.

Avertissements et problèmes du logiciel connus

Si NetMeeting est installé dans un dossier ayant un nom de parcours qui contient des caractères étendus, il se pourrait que le partage des applications ne soit pas possible.

Le partage d'une fenêtre du Poste de Travail implique le partage de toutes les autres fenêtres. Si l'on exécute un programme lors du partage du Poste de Travail, ce programme sera également partagé. Voilà quelques exemples de fenêtres du Poste de Travail: Panneau de configuration, Synchronisation des données, le dossier Fichiers reçus ou n'importe quel dossier du Poste de Travail.

Lorsqu'on partage une application et que l'on travaille en mode Autoriser contrôle, les utilisateurs à distance sont en mesure d'utiliser les fenêtres de dialogue Ouvrir les fichiers et Sauvegarder les fichiers de l'application pour accéder aux fichiers ou pour les éliminer de l'ordinateur ou du réseau.

Pour éviter que d'autres utilisateurs n'utilisent l'application partagée lorsqu'on ne contrôle pas le curseur, appuyez sur ESC.

Pour éviter que d'autres utilisateurs n'utilisent l'application partagée lorsqu'on contrôle le curseur, sélectionnez le bouton Terminer contrôle.

Ne vous éloignez pas de votre ordinateur si vous êtes en train de partager une application ou si vous êtes en mode Autoriser contrôle.

Si on lance une autre application à partir d'une application partagée, par exemple si à partir de Microsoft Word on lance un tableur Microsoft Excel, il se peut que la dernière application lancée ne soit pas correctement partagée.

On ne peut pas faire glisser un objet sur une application partagée ou à partir d'une application partagée sur votre bureau.

Lorsqu'on partage une application avec un Input Method Editor (IME), on conseille d'afficher la barre d'état IME, de manière à ce que tous les utilisateurs puissent utiliser la souris pour activer cette fonction. Si l'IME ne supporte pas l'affichage de la barre d'état ou si d'autres utilisateurs n'arrivent pas à activer l'IME, ce dernier devrait être activé ou désactivé par l'utilisateur qui partage sa propre application. Si au cours de la discussion la fenêtre IME n'est pas affichée, on peut résoudre le problème en cliquant sur un point quelconque du bureau.

On ne peut pas partager des versions de Ecco Pro précédentes à la version 4.0. Il se peut qu'on ne soit pas en mesure de partager des applications sur un ordinateur disposant de caractéristiques de partage ou de contrôle à distance. On conseille de ne pas partager les applications sans nom.

Tableau blanc

Le tableau blanc permet de dessiner simultanément aux autres utilisateurs. Tous les participants à la discussion sont en mesure de voir ce que l'on dessine sur le Tableau blanc. Lorsque l'application Tableau blanc est exécutée par un utilisateur, la fenêtre de dialogue correspondante est affichée sur les écrans de tous les participants.

Avertissements et problèmes du logiciel connus

On ne peut agrandir le Tableau blanc aux dimensions d'un écran ayant une résolution 1024x768 ou supérieure.

Session de bavardage

L'application Session de bavardage permet de taper des messages que les autres utilisateurs peuvent visualiser. Lorsqu'un participant à la discussion lance Session de bavardage, la fenêtre de dialogue correspondante est affichée sur les écrans des autres participants.

Les fichiers Session de bavardage sont mémorisés avec une extension .txt. Si on a installé dans l'ordinateur le Bloc-notes ou un autre programme qui soit en mesure d'ouvrir les fichiers en format TXT, on pourra utiliser ce programme pour ouvrir les fichiers de Session de bavardage.

Transfert de fichiers

Les fichiers que l'on a fait glisser dans la liste des participants sur la fiche Appel en cours seront envoyés à tous les utilisateurs intervenus au cours de la discussion. Pour envoyer un fichier à un utilisateur spécifique, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de l'utilisateur dans la liste des participants, puis pointez sur le menu Envoyer fichier.

Pour envoyer un fichier à tous les participants, pointez sur Transfert de fichier à partir de la barre des Outils, puis cliquez sur Envoyer fichier.

Avertissements et problèmes du logiciel connus

Si vous essayez d'envoyer un raccourci de fichier, c'est le fichier qui sera envoyé. L'échange de fichiers avec le système de visioconférence PictureTel LIVE 200 ne fonctionne pas.

Interruption

Lorsqu'on interrompt une communication, tous les utilisateurs appelés ou qui ont effectué l'appel seront déconnectés. Si les utilisateurs déconnectés avaient, à leur tour, invité ou accepté d'autres utilisateurs dans la discussion, ces derniers seront eux aussi déconnectés. Il se pourrait que les connexions audio entre les utilisateurs ne soient pas déconnectées.

Configuration du PC pour l'utilisation de NetMeeting

2.1x

(mode T.120 - Windows 9x/NT4) avec Vega Star

Installez la version 2.1x de MICROSOFT NETMEETING si celle-ci n'est pas présente dans l'ordinateur. Il faut effectuer l'installation en suivant la procédure guidée. Lors du premier lancement du programme faire attention à:

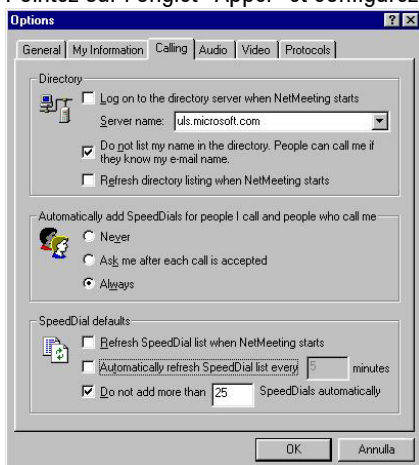
Ne pas sélectionner l'option pour la connexion à un "Serveur Gestionnaire de Contacts".

Entrer vos données pour l'utilisation de NetMeeting.

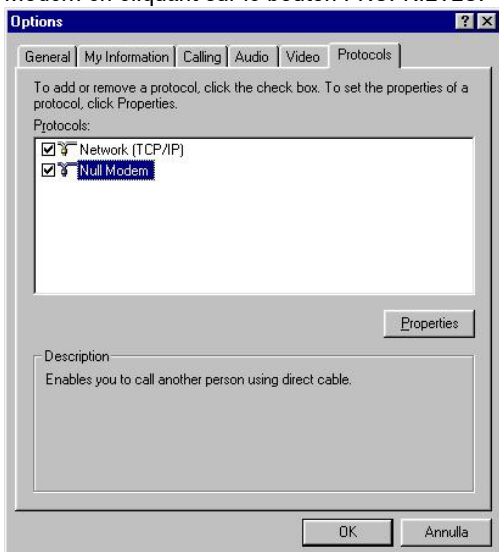
Le réglage audio n'est pas nécessaire si une carte audio, reconnue par NetMeeting, est installée dans le PC.

Sélectionnez le menu " Outils – Options " et, sous l'onglet "Général", sélectionnez l'option "Accepter automatiquement les appels en entrée".

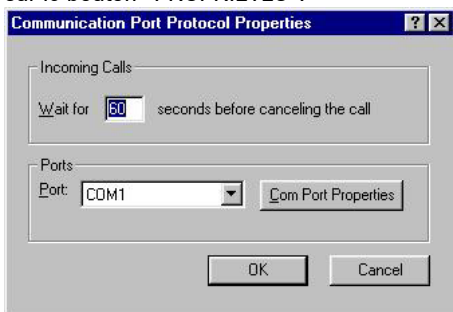
Pointez sur l'onglet "Appel" et configurez-le suivant les indications suivantes;



Pointez l'onglet "Protocoles" et sélectionnez Null Modem. Configurez le stack Null Modem en cliquant sur le bouton PROPRIETES.



Sélectionnez le port COM du PC que l'on désire utiliser et configurez-le en cliquant sur le bouton "PROPRIETES".



Réglez le port série comme indiqué ci-dessous. Si on accède par la suite de nouveau à cette page-écran, il se pourrait qu'on remarque que certains paramètres ont été modifiés par le système (c'est un problème connu de NetMeeting). Par conséquent, chaque fois que vous accédez à cette page de configuration, il faut entrer de nouveau les paramètres corrects ou cliquer sur OK pour quitter. Fermez et réinitialisez le programme MICROSOFT NETMEETING pour faire en sorte que les modifications effectuées prennent effet. Cliquez sur "Non" au cas où on

afficherait une éventuelle demande de connexion à un “Serveur Gestionnaire de Contacts”.

Utilisation de NetMeeting 2.1x avec Vega Star

Sélectionnez à l’aide de la télécommande la section PARAMETRES, AUDIO-VIDEO-DONNEES; configurez la voie données de Vega Star dans le menu VOIE DONNEES comme indiqué ci-dessous:



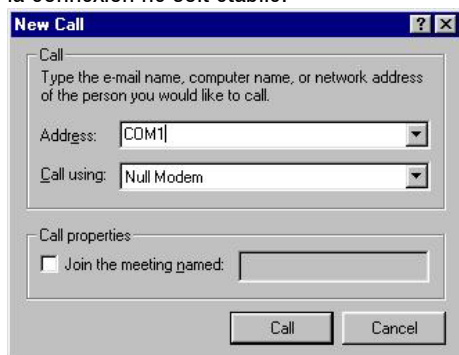
Raccordez le câble série au port COM du PC.

Effectuez le raccordement audio-vidéo avec l’appareil de visioconférence et vérifiez que sur l’image-écran ou sur l’écran il y ait l’icône (qui représente un PC) indiquant l’ouverture de la voie de données.

Lancez NETMEETING et cliquez sur l’icône Appel.

! Il faut toujours effectuer l’appel NetMeeeting même si le système de visioconférence est en train de répondre à un appel en entrée.

Entrez dans la case “Adresse” le port de communication utilisé (COM1,COM2.... – sans aucun blanc), sélectionnez “NULL MODEM” dans la case “Mode d’appel” et cliquez sur OK. Dans certains cas il faudra attendre environ 30 secondes avant que la connexion ne soit établie.



Configuration du PC pour l'utilisation de NetMeeting 2.0 (mode T.120 – Windows 95) avec Vega Star

Configurez à partir du menu suivant de Windows '95 "DEMARRER - PARAMETRES – PANNEAU DE CONFIGURATION - SYSTEME – GESTIONNAIRE DE PERIPHERIQUES - PORTS (COM et LPT) – PORT DE COMMUNICATION (COMx) – PROPRIETES, dans le dossier "Paramètres du Port", les paramètres de la COMx à utiliser:

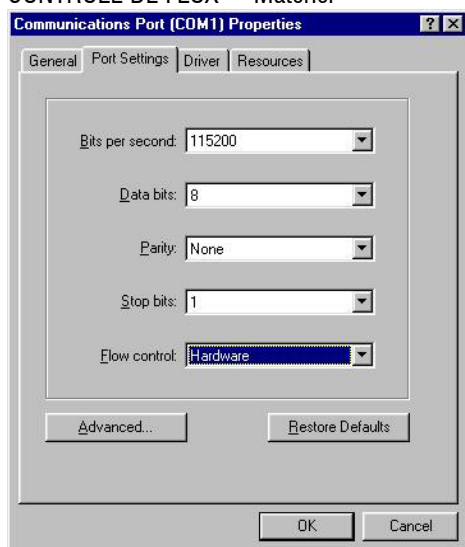
BITS par SECONDE = 115200;

BITS d' INFORMATION = 8;

PARITE= Aucune;

BITS d' ARRET = 1;

CONTROLE DE FLUX = Matériel



Installez dans Windows '95 à travers "DEMARRER - PARAMETRES – PANNEAU DE CONFIGURATION – AJOUT DE PERIPHERIQUE" un **MODEM STANDARD à 28800 bps**. Il faut effectuer l'installation en suivant la procédure guidée et en faisant attention à:

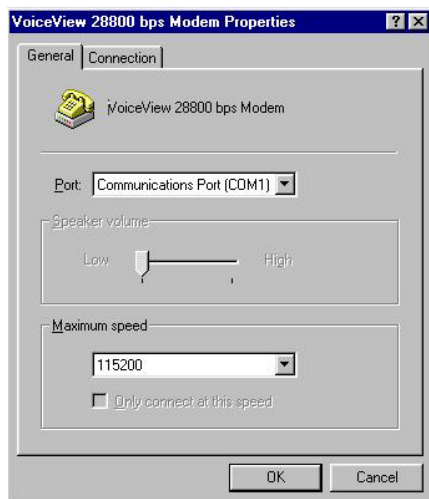
Ne pas effectuer la recherche automatique d'une nouvelle périphérique;

Sélectionner l'entrée MODEM en tant que matériel à installer;

Ne pas effectuer la détection automatique du modem. Sélectionnez-le par la suite parmi les "Types de Modems Standards";

Sélectionner le port COMx que l'on utilisera pour connecter le PC au Visiophone.

Configurez le MODEM précédemment installé à partir du menu suivant de Windows '95: "DEMARRER - PARAMETRES – PANNEAU DE CONFIGURATION - SYSTEME – GESTIONNAIRE DES PERIPHERIQUES – MODEM STANDARD à 28800 bps - PROPRIETES". Sélectionnez le dossier "Modem" et réglez le paramètre VITESSE MAXIMALE = 115200.



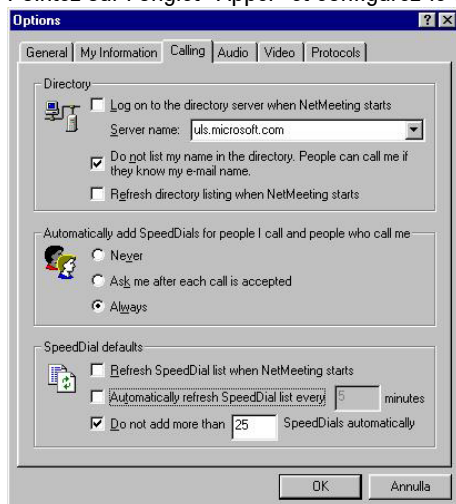
Installez la version 2.0 de MICROSOFT NETMEETING, si celle-ci n'est pas présente sur le PC. Il faut effectuer l'installation en suivant la procédure guidée. Lors du premier lancement du programme faire attention à:

Ne pas sélectionner l'option de connexion à un "Serveur Gestionnaire des Contacts".

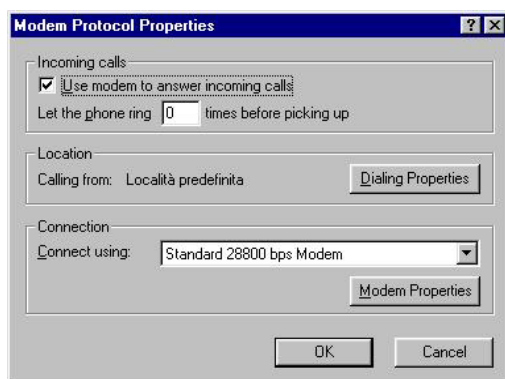
Entrer vos données pour l'utilisation de NetMeeting.

Le réglage audio n'est pas nécessaire si une carte reconnue par NetMeeting est installée sur le PC.

Affichez le menu “ OUTILS – OPTIONS ” et sélectionnez l’option “Accepter automatiquement les appels en arrivée” sous l’onglet “Général”.
 Pointez sur l’onglet “Appel” et configurez-le de la manière suivante:



Pointez sur l’onglet “Protocoles” et sélectionnez le stack Modem. Configurez le stack en cliquant sur le bouton PROPRIETES. Dans la fenêtre qui sera affichée, cochez l’option “Répondre aux appels entrants après 0 sonnerie”. Sélectionnez en outre, dans la case “Mode de Connexion”, le MODEM STANDARD à 28800 bps que vous avez précédemment installé.



Fermez et réinitialisez le programme MICROSOFT NETMEETING pour faire en sorte que les modifications effectuées prennent effet.

Utilisation de NetMeeting 2.0 (mode T.120) avec Vega Star

Sélectionnez à l'aide de la télécommande PARAMETRES, AUDIO-VIDEO-DONNEES; configurez la voie données du Vega Star dans le menu VOIE DONNEES comme indiqué ci-dessous.



Raccordez un câble série à la COM du PC.

Effectuez le raccordement audio-vidéo avec l'appareil de visioconférence. On peut effectuer tout le raccordement audio-vidéo à partir de l'interface d'appel de NetMeeting.

Lancez NETMEETING et cliquez sur l'icône Appel (UNIQUEMENT si l'appel de visioconférence a été effectué par l'utilisateur).

Entrez le numéro à appeler sous l'onglet "Adresse", cliquez sur "MODEM" dans le champ "Mode d'appel" et cliquez sur OK.

Relève de dérangements

Au cas où, dans le menu "OUTILS - OPTIONS", sous l'onglet "Protocoles", il y aurait un ou plusieurs protocole(s) en condition d'alarme (la case à cocher est remplacée par un point exclamation noir sur fond jaune), il se peut que NetMeeting ne réussisse pas à effectuer un appel ou à répondre à un appel entrant.

Dans NETMEETING 2.0 on ne peut pas sélectionner le protocole Modem simultanément à Null Modem. Cela provoquerait une condition d'alarme de l'un ou des deux stacks.

Si NETMEETING 2.0 utilise le stack "Modem", il considère le visiophone Aethra comme un Modem ordinaire. C'est pourquoi, au moment du démarrage, le PC doit être déjà connecté au codec au moyen du câble série.

Un Visiophone Aethra quelconque qui a répondu à un appel de visioconférence (avec uniquement l'audio et la vidéo activés) ne peut jamais effectuer un appel avec transmission de données à partir de NETMEETING 2.0 en utilisant le stack Modem.

Microsoft NETMEETING n'est pas compatible avec les données d'application de PROSHARE 2.0/2.0A.

On ne peut pas lancer ReachOut 5.0 sur un ordinateur où on a installé Microsoft NetMeeting.

Microsoft FrontPage et Microsoft NetMeeting utilisent normalement le même type de fichier avec extension .cnf.

Au cours de la discussion la fonction Note est partagée avec tous les autres participants. Cette fonction permet de coller des objets coupés ou copiés par d'autres utilisateurs dans Note dans leur propre programme. On peut régler un critère de protection qui désactive le partage de la fonction Note.

Spécifications techniques

CONDITIONS D'UTILISATION ET DE STOCKAGE

Température de fonctionnement	+5°C ÷ +45 °C
Humidité relative de fonctionnement	10% ÷ 93 % (Sans condensation)
Température de stockage	-40 ÷ +70 °C

RÉFÉRENCES NORMATIVES (MARQUAGE CE ET ESSAIS DE FIABILITÉ)

STOCKAGE	EN 60068-2-1 Test Ab (IEC 60068-2-1) EN 60068-2-2 Test Bb (IEC 60068-2-2)
TRANSPORT	IEC 60068-2-32 Test Ed - Method 1 IEC 60068-2-64 Test Fdb (CEI 50-6/9)
CONDITIONS DE FONCTIONNEMENT	CEI 50-3 EN 60068-2-1 Test Ab (IEC 60068-2-1) EN 60068-2-2 Test Bb (IEC 60068-2-2) IEC 60068-2-14 Test Nb IEC 60068-2-56 Test Cb IEC 60068-2-6 Test Fc IEC 60068-2-31 Test Ec IEC 60068-2-32 Test Ed - Method 1 IEC 60068-2-64 Test Fdb (CEI 50-6/9)
EMC	EN 55022 EN 55024 EN 61000-3-2 EN 61000-3-3 FCC15 *
SÉCURITÉ	EN 60950 (IEC 60950)
CONNEXION AU RÉSEAU DE TÉLÉCOMMUNICATION	FCC 68 *

* Appareils pour le marché des Etats-Unis



Ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres clauses importantes de la directive R&TTE (1999/5/EC).

